

PROPOSITION DE STAGE L3

Année 2018

Sujet de stage :

Scanneur de bibliothèque

Contexte :

Le stage s'inscrit dans le cadre d'un projet de recherche du L3i dont il vise à concevoir un scanneur de bibliothèque.

Missions :

Ce stage vise à développer une application Android pour créer un scanneur de bibliothèque. Au L3i, nous avons déjà développé un algorithme de la segmentation des livres dans une image de bibliothèque. Ce stage vise à porter ce system vers l'Android. Regardez la vidéo sur la pageweb suivante afin d'avoir une idée sur entrée/sortie/fonctionnement de l'application Android qu'on vise à développer dans ce projet de stage :

<https://devpost.com/software/bookshelf-scanner>

Informations complémentaires :

Encadrants

Muhammad Muzzamil LUQMAN - Ingénieur de Recherche

Date de début et de fin du stage

Le stage doit débuter vers mi-avril et doit finir vers fin-juin pour une durée totale de 8-10 semaines

Gratification

Nous n'offrons pas une gratification pour ce stage

Compétences requises :

Compétences pédagogiques

- Algorithmes et structures de données
- Programmation Orienté Objet (POO)
- Traitement d'images

Compétences techniques

- Programmation Java
- Programmation Android

Pour postuler :

Envoyez votre CV, une lettre de motivation et vos relevés de notes par email à mlugma01@univ-lr.fr.