

Donner la parole au
contenu: approche en
analyse d'images

Communauté
d'Agglomération de
La Rochelle

ministère
éducation
nationale
enseignement
supérieur
recherche



Charente-Maritime
Terre et mer, les éléments de la réussite.

REGION
**Poitou
Charentes**
la démocratie participative

**La bande Dessinée:
du papier au
numérique**

*Vendredi 10 février 2012,
La Rochelle*



Laboratoire Informatique, Image & Interaction
Université de La Rochelle

Le Laboratoire L3i

- **Laboratoire public d'informatique** de l'université de La Rochelle créé en 1993
 - Thèmes de recherche :
 - Informatique, Image et Interaction
 - Site web: <http://l3i.univ-larochelle.fr/>
- **80 membres :**
 - 12 Professeurs
 - 22 Maîtres de Conférences (dont 4 HDR)
 - 33 doctorants
 - 4 Attachés temporaires d'Enseignement et de Recherche

L'équipe eBDthèque



Karell Bertet
Assistant Professor



Jean-Christophe Burie
Assistant Professor



Arnaud Revel
Professor



Alain Bouju
Assistant Professor



Clément Guérin
PhD Student



Christophe Rigaud
PhD Student



Antoine Mercier
Engineer



Norbert Tsopze
PostDoc



Georges Louis
Professor



Ronan Champagnat
Assistant Professor



Jean-Marc Ogier
Professor



Farid Ammar-Boudjelal
Assistant Professor

Le projet eBDthèque

- **Projet CPER**
 - Financeurs: Etat, Région, Conseil général, CdA
 - Dates: 2011-2013
- **Les bandes dessinées :**
 - un **patrimoine** culturel conséquent
 - à **valoriser** par les nouvelles technologies
- **Notre objectif:** favoriser le passage semi-automatique *du numérisé au numérique:*
 - « On recherche une image de BD montrant la tour Eiffel »...
 - *Aspects interactifs avec l'utilisateur, l'auteur*

Problématiques scientifiques

- **Extraction automatique du contenu des images**
 - Détourage des cases
 - Extraction du texte
 - Extraction du contenu des cases
- **Représentation des connaissances**
 - Représenter :
 - La sémantique, la structuration scénaristique (*haut niveau*)
 - La connaissance issue du traitement d'image (*bas niveau*)
 - Réduire le **fossé sémantique** entre ces deux domaines
 - Améliorer la recherche d'information dans une BD

Réalisations

- **Base de données d'images de bandes dessinées**
 - 600 images de pages
 - usage scientifique (expérimentations, diffusion scientifique)
- **Toon's demonstrator:** logiciel de détournage de cases et de texte
 - Extraction automatique
 - Détournage manuel
- **Base de connaissances:**
 - Représentation structurée des connaissances
 - Calcul automatique de l'ordre de lecture
 - Interface de recherche d'information dans la base (sewelis)

Démonstrations

- Toon's demonstrator (1 mn 45)
- Navigation dans la base de connaissances (2 mn 45)