

# Pilotage d'un robot Nao pour la présentation des œuvres et cultures du Muséum



## Objectif

L'introduction d'un robot Nao est étudié dans le cadre d'un projet interdisciplinaire faisant intervenir différents acteurs (L3i, CEREGE, DRAC, Musées), visant à mettre en valeur le patrimoine et les cultures.

L'objectif de ce projet est double. Nous souhaitons proposer aux visiteurs du musée une expérience interactive et ludique où le robot Nao présente les œuvres sous forme de quizz. Le second objectif vise, quant à lui, à étudier l'impact provoqué par l'introduction des robots dans les lieux de culture, que ce soit en terme de nombre de visites ou de la qualité de celle-ci.

## Contacts

damien.mondou@univ-lr.fr  
armelle.prigent@univ-lr.fr  
arnaud.revel@univ-lr.fr